|  |  |
| --- | --- |
| 产品名称 | |
|  |  |
|  |

Model\_SVR Release Notes

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Prepared by  拟制 | 王超群 | Date  日期 | 2019/06/14 |
| Reviewed by  审核 | Unity内容组 | Date  日期 | 2019/06/14 |
| Approved by  批准 |  | Date  日期 |  |



Shadow Creator Information Technology Co.,Ltd.

上海影创信息科技有限公司

All rights reserved

版权所有 侵权必究

Revision Record 修订记录

| Date  日期 | Revision Version  修订 版本 | Release Notes | Change Description  修改描述 | Author  作者 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 2019/06/14 | V3.0.1 |  | 初稿完成 | 王超群 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Catalog 目 录

1 Model\_SVR简介 4

1.1 简介 4

1.2 版本说明 4

# 

# Model\_SVR简介

## 简介

**模块作用**：

此模块在于解决如下问题：

“提供一个模块，专门负责与底层SLAM进行交互，获取SLAM数据等”

**模块使用**：

此模块属于SDK核心模块，SDK默认使用，放于ShadowSystem预制体下，开发者无需修改

此模块开放一些API,开发者可以在Assets/ShadowCreator/Documents/API/API Release Notes文档中获取

**备注**：

此模块只与影创眼镜上的SLAM算法交互

## 版本说明

**模块作者**：

影创-王超群

**模块版本**：

V3.0.1

**模块支持Unity版本**：

Unity2019.2.3f1及以上

**模块依赖模块**：

无